



WEBTUTOR

Программа

ДОРАБОТКА (ПРОГРАММИРОВАНИЕ) СИСТЕМЫ WEBTUTOR

1 день

Теория

- Основные принципы архитектуры системы WebTutor для разработчика
- Особенности средств разработки в системе. Server-Side JavaScript
- Организация данных в системе (объекты, каталоги, XQuery)
- Механизмы доступа к данным из скриптов (извлечение данных из базы, работа с массивами данных, создание, удаление и модификация объектов)
- Использование библиотек скриптов (tools, tools.web), системные функции

Практика

- Работа с базой — написание XQuery запросов
- Написание программных агентов (скриптов) для манипуляций с данными — массовая модификация данных
- Написание программных агентов, использующих функции из библиотеки — назначение курсов, отправка уведомлений, запись на мероприятия

2 день

Теория

- Особенности разработки веб-шаблонов (html)
- Использование скриптов в шаблонах уведомлений
- Использование скриптов в настраиваемых отчетах

- Использованием скриптов для настройке электронного документооборота
- Использование скриптов в печатных формах
- Понятие о XAML-разметке и особенностях ее использования. Программирование коллекций и удаленных действий

Практика

- Комплексная задача — шаблон портала + документооборот + агент + отчет

Как проходит практическая часть:

- Присутствуют консультанты Websoft (2-3 человека, в дополнение к основному лектору), которые помогают обучаемым, решающим задачи
- В конце мероприятия преподаватель разбирает код решения задачи
- Пакеты с решением задачи предоставляются обучаемым для последующего самостоятельного разбора